

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Pengertian website

Website adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi. Sebuah *website* biasanya dibangun atas banyak halaman web yang saling berhubungan. Hubungan antara satu halaman web dengan halaman web yang lainnya disebut dengan hyperlink, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut hypertext (Yuheizar, S.Kom, Ir. HA Mooduto, Rahmat Hidayat, ST 2006).

2.2 Pengertian Komputer

Komputer dapat didefinisikan sebagai perangkat elektronik yang dapat diprogram, yang menerima data, per formulir operasi data tersebut, menyajikan hasilnya dan menyimpan data atau hasil sesuai kebutuhan (Deborah Morley, Charles S. Parker, 2012). Komputer harus memiliki tiga komponen utama (Fauzi, SKom, M.Si) yaitu:

1. Brainware

Brainware (perangkat manusia) adalah seseorang yang mengoperasikan *hardware* dan *software* yang saling bekerjasama satu dengan lainnya.

Seseorang yang mengoperasikan atau mengatur sistem di dalam komputer. Tanpa *brainware* komputer juga tidak bisa bekerja. Demikian halnya dengan *hardware* yang membutuhkan *software*, *software* membutuhkan *brainware* dan *brainware* membutuhkan *hardware* dan *software*.

2. Software

Software adalah program komputer yang berisi data-data dan informasi yang dapat digunakan dalam melakukan perintah pada sistem yang akan dijalankan dalam perangkat komputer. *Software* dapat dilihat tampilannya tetapi tidak

dapat disentuh secara fisik seperti *hardware*. Karena data dalam komputer tidak berbentuk fisik melainkan digital. *Software* terbagi dua yaitu:

a. Sistem Operasi

Sistem operasi merupakan perangkat *software* yang digunakan untuk menghubungkan *hardware* dan *brainware* dengan seluruh sistem yang terdapat dalam komputer. Sehingga hubungan antara komponen dalam komputer dapat mengirim, menerima dan memproses data-data menjadi kumpulan informasi-informasi tertentu. Tanpa *software*, maka komputer tidak dapat dijalankan.

Contoh dari sistem operasi: Windows, Linux dan Mac OS.

b. *Software* Aplikasi

Software aplikasi merupakan perangkat *software* yang digunakan untuk melaksanakan kebutuhan pengguna. Sehingga pengguna dapat mempermudah tugas dalam memproses data-data dan informasi.

Contoh dari *software* aplikasi;

Aplikasi pengolah kata adalah media yang berfungsi untuk mengolah kata seperti Word, Open office, Kword.

Aplikasi spreadsheet adalah media yang berfungsi untuk mengolah angka seperti: Excel, WPS office.

Aplikasi multimedia adalah aplikasi yang dirancang serta dengan menggabungkan beberapa elemen seperti: suara, gambar, animasi serta video. Seperti: Winamp, KM Player, Windows Media player.

3. *Hardware*

Hardware adalah salah satu komponen dari sebuah komputer yang sifat alat yang dapat dilihat dan diraba secara langsung, fungsi *hardware* adalah melakukan proses komputerisasi yang intruksi dilakukan *software*. *Hardware* dapat dibagi menjadi beberapa fungsi sebagai berikut:

1. *Input Device* (Unit Masukan)

Input device adalah media untuk memasukan data dari luar ke dalam suatu *memory* dan *processor* untuk diolah untuk menghasilkan informasi yang

diperlukan. Berdasarkan sifatnya, peralatan *input* dapat digolongkan menjadi dua yaitu:

a. Peralatan *input* langsung

Peralatan *input* langsung yaitu *input* yang dimasukkan langsung diproses oleh alat pemroses.

Contoh: Keyboard, Mouse, Touch Screen, Light Pen, Digitizer Graphics Tablet, Scanner.

b. Peralatan *input* tidak langsung

Peralatan *input* tidak langsung, *input* yang melalui media tertentu sebelum suatu *input* diproses oleh alat pemroses.

Contoh: Punched Card, Disket, Harddisk.

2. *Process Device* (Unit Pemrosesan)

Process device adalah media yang berfungsi memproses pengolahan data dalam komputer.

Contohnya: *Processor*, RAM (*Random Access Memory*), VGA (*Video Graphics Adapter*).

3. *Output Device* (Unit Keluaran)

Output device adalah komponen yang berfungsi untuk mengeluarkan seluruh hasil pemrosesan yang berupa fisik ataupun non fisik yang berasal dari CPU sehingga bisa menghasilkan informasi kepada penggunanya

Contoh: Monitor, Printer, Speaker, Modem, Network Card.

4. *Storage Device* (Unit Penyimpanan)

Storage device adalah media penyimpanan merupakan komponen-komponen perangkat keras yang berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan data-data.

Contoh: Harddisk, Flashdisk.

2.3 Komputer Dekstop dan Komputer Portable

Komputer desktop merupakan komputer yang paling banyak dipakai dalam versi komputer meja karena komputer ini harganya cukup murah, mudah dalam penggunaannya, juga dapat dikembangkan melalui perangkat *peripheral*, penggantian *hardware* dan *software* dengan yang lebih mengikuti perkembangan zaman.

Komputer portable merupakan komputer yang dapat dibawa kemana-mana bahkan sering disebut komputer lapangan karena dulu sering disebut digunakan untuk pemakaian dilapangan misalnya oleh insinyur atau peneliti.

2.4 Komponen Komputer

Komponen komputer merupakan perangkat keras yang terdapat dalam komputer dimana komponen disatukan agar bisa menjalankan komputer. Komponen – komponen komputer terbagi menjadi dua yaitu komponen utama dan komponen opsional (Indra susanto, 2016):

1. Komponen Utama

- a. *Motherboard* (sering disebut juga dengan *mainboard*) adalah sebagai pusat semua perangkat keras komputer agar semua perangkat keras komputer bisa berhubungan antara komponen yang satu dengan yang lainnya. *Motherboard* harus sesuai dengan komponen yang akan digunakan. Karena *motherboard* karena tidak akan membaca data dalam komponen jika komponen tidak mendukung dalam menjalankan data.
- b. *Processor* adalah komponen komputer yang paling utama karena sangat menentukan baik buruknya kinerja komputer. Berfungsi sebagai pengolah data di dalam sistem komputer.
- c. *Fan* adalah kipas pendingin *processor* dan komponen yang lain, untuk mengurangi atau mengilangkan panas dari sebuah komputer. Panas pada komputer berpotensi merusak atau memperlambat kerja sebuah komputer.

- d. *Harddisk* adalah sebuah komponen perangkat keras yang menyimpan data sekunder dan berisi piringan magnetis. Berfungsi sebagai penyimpan data untuk dapat meningkatkan kinerja komputer.
- e. VGA (*Video Graphics Adapter*) adalah sebuah komponen yang berfungsi untuk mengolah data grafis dan ditampilkan di layar monitor, VGA juga memiliki *processor* yang dinamakan GPU (*Graphics Processing Unit*). Dalam proses desain grafis atau bermain permainan video, diperlukan kartu grafis yang berdaya tinggi
- f. RAM (*Random Access Memory*) adalah *Internal Memory*, yang berfungsi untuk menyimpan program yang diolah untuk sementara waktu (*power on*) jika komputer mati, maka seluruh data yang tersimpan pada RAM akan hilang *memory* ini penyimpanannya bersifat sementara dan kapasitasnya juga tidak terlalu besar.
- g. Casing adalah bagian dalam komputer yang berfungsi sebagai pelindung CPU (*Central Processing Unit*), casing juga bisa berfungsi sebagai pendingin tambahan.
- h. Monitor adalah komponen komputer yang berfungsi untuk menampilkan gambar yang di-*output* dari *video card*. Monitor komputer yang banyak tersedia di pasaran saat ini adalah monitor CRT (*Cathode Ray Tube*) atau sering disebut monitor tabung dan monitor LCD (*Liquid Crystal Display*), kebanyakan memilih menggunakan monitor LCD (*Liquid Crystal Display*).
- i. Mouse adalah komponen komputer inputan yang berfungsi untuk menggerakkan cursor di layar monitor dan untuk meng-klik sesuatu seperti *icon button* di sebuah program aplikasi.
- j. Keyboard adalah sebuah komponen komputer inputan yang berfungsi sebagai alat untuk mengetikkan sesuatu. Selain keyboard standard, keyboard komputer saat ini memiliki model bermacam-macam, seperti keyboard mini, keyboard fleksibel yang bisa dilipat, keyboard wireless yang menggunakan bluetooth.

- k. Power supply adalah suatu perangkat keras komputer yang berfungsi memasok daya listrik ke seluruh komponen perangkat keras komputer.

2. Komponen Opsional:

- a. CD/DVD ROM adalah hardware yang membaca CD dan DVD. Selain kegunaan dasar tersebut CD/DVD ROM juga digunakan untuk melakukan penginstalan sebuah OS (Operating System), game, atau *software-software* lainnya. Atau melakukan *booting* pada saat masuk ke OS.
- b. *Sound Card* adalah sebuah perangkat yang berbentuk lempengan PCB dan mampu mengolah serta menghasilkan suara. Dengan soundcard, tentu akan menambah kualitas yang bagus dari suara yang dihasilkan.
- c. *Network Card* (Kartu Jaringan) sering disebut juga dengan NIC (*Network Interface Card*) yaitu suatu perangkat yang digunakan untuk menghubungkan antar komputer dalam sebuah jaringan komputer khususnya jaringan LAN (*Local Area Network*).
- d. *USB Wireless* adalah suatu perangkat jaringan yang bertugas membagi koneksi WiFi dari komputer ke komputer lainnya.

2.5 Teori TAM (*Technology Acceptance Model*)

Suatu teori baru dibangun berdasarkan teori yang telah ada lebih dulu. Model Penerimaan Teknologi (*Technology Acceptance Model*) dibangun dari beberapa teori yang telah hadir lebih dulu untuk membangun konstruk manfaat persepsian dan kemudahan penggunaan persepsian. Beberapa teori tersebut adalah teori keyakinan-sendiri (*self-efficacy theory*), paradigma biaya-manfaat (*costbenefit paradigm*), adopsi dari inovasi-inovasi (*adoption of innovations*), evaluasi dari laporan-laporan informasi (*evaluation of information reports*), dan model disposisi kanal (*channel disposition model*). Teori-teori tersebut adalah teori yang mendasari MPT (Model Penerima Teknologi) yang umumnya merupakan teori-teori psikologi yang biasa digunakan pada penelitian di bidang

ekonomi untuk mempelajari perilaku manusia (pengguna) (Melissa T. A. Simarmata, S.E., M.Sc, 2015).

2.6 Kustomisasi

Kustomisasi adalah salah satu dari beberapa cara untuk mencapai kepuasan pelanggan dengan cara memilih produk yang sesuai dengan kemauan pelanggan. Kemajuan Teknologi Informasi (TI) dianggap sebagai sarana sentral dalam melakukan pendekatan kustomisasi. Dalam banyak kasus, Internet memungkinkan komunikasi langsung dengan pengguna dan bisa menentukan produk yang sesuai dalam fitur melalui web (Baker, Van Dyke Parunak, Erol (1999)).

Manfaat kustomisasi adalah memungkinkan pengguna dapat memilih desainnya sendiri terhadap produk tertentu. Karena hal inilah variasi permintaan akan suatu produk sangatlah bervariasi. Karena variasi produk yang sangat besar maka dalam penerapan kustomisasi, dalam pemenuhan harus membutuhkan *operating network* yang flexibel atau dinamis yang dapat disesuaikan dengan spesifikasi dari produk yang akan dibuat dan juga untuk melayani dan menangkap kriteria yang ditetapkan oleh customer (Pollard, D., Chuo, S., Lee, B., 2008). Tujuan Kustomisasi adalah untuk pemanfaatan bersama dan keuntungan mengenai kepuasan pelanggan secara individual dan keuntungan produksi.

2.7 Komputer Kustom

Komputer kustom adalah komputer yang dibuat sesuai dengan kegunaan yang sesuai dengan yang diinginkan. Perkembangan zaman yang semakin besar peminat komputer yang dikustomisasi agar sesuai dengan kemampuan komputer yang dibutuhkan oleh pengguna. Komponen yang dipilih sesuai dengan penggunaannya seperti komputer gaming dalam melakukan kustomisasi komponen yang diperlukan *processor* karena menentukan baik buruknya kinerja komputer dalam melakukan pengolahan data dalam komputer gaming diperlukan kinerja komputer yang tinggi supaya dalam menjalankan game tidak akan terjadi *crash* sedangkan dalam komputer kantoran tidak perlu kinerja yang besar dalam

menjalankan aplikasi pendukung dalam kerja. Komputer kustom terdapat dua jenis pembuatannya yaitu:

1. Komputer Built-up

Sebuah komputer yang komponen-komponen sudah menempel menjadi satu di *motherboard* atau sering di sebut *onboard*. Komponen tersebut telah ditentukan oleh perusahaan pembuatnya.

Kelebihan *built up*:

- a. Garansi komputer built-up terhitung per-unit
- b. Sederhana dan hemat waktu.

Kekurangan *built up*:

- a. Harga yang cenderung mahal
- b. Komponen sudah ditentukan oleh vendor.

2. Komputer *Non-built up* (Rakitan)

Komputer *non-built up* adalah komputer yang komponen dijual terpisah dan bebas untuk memilih dan merakit komponen tersebut.

Kelebihan *Non-built up* (Rakitan):

- a. Dapat memilih *hardware* sesuai dengan kebutuhan.
- b. *Upgrade hardware* sesuai keinginan
- c. Kustomisasi

Kekurangan *Non-built up* (Rakitan):

- a. Garansi perkomponen
- b. Kontabilitas antara komponen yang dipasang kurang terjamin

2.8 Pengertian Kuesioner

Kuesioner adalah suatu daftar yang berisi pertanyaan-pertanyaan yang harus dijawab atau dikerjakan oleh responden atau orang tua/ anak yang ingin diselidiki (Bimo Walgito, 2010: 72).

A. Jenis Kuesioner

Pertanyaan-pertanyaan dalam kuesioner/angket dapat bermacam-macam bentuknya, antar lain:

1. Pertanyaan-pertanyaan yang tertutup (*closed question*)

Pertanyaan-pertanyaan yang tertutup adalah pertanyaan-pertanyaan yang berbentuk, yang dalam hal ini responden tinggal memilih jawaban-jawaban yang telah disediakan di dalam kuesioner itu. Jadi, jawaban telah terikat, responden tidak dapat memberikan jawabannya secara bebas yang mungkin dikehendaki oleh responden yang bersangkutan. Bentuk kuesioner yang mengandung pertanyaan demikian disebut kuesioner tertutup (*closed questionnaire*). Biasanya kalau masalahnya telah jelas, orang menggunakan kuesioner ini.

2. Pertanyaan-pertanyaan yang terbuka (*open question*)

Pertanyaan-pertanyaan yang terbuka adalah pertanyaan-pertanyaan yang masih memberikan kesempatan seluas-luasnya bagi responden untuk memberikan kesempatan seluas-luasnya bagi responden untuk memberikan jawaban atau tanggapannya terhadap kuesioner terbuka (*open questionnaire*). Biasanya, bila orang ingin mendapatkan opini maka akan memakai kuesioner ini.

3. Pertanyaan-pertanyaan yang terbuka dan tertutup (*open and closed question*)

Pertanyaan-pertanyaan model ini merupakan percampuran dari kedua macam pertanyaan sebelumnya. Dalam kuesioner ini, di samping adanya pertanyaan terbuka juga terdapat pertanyaan yang tertutup. Kuesioner macam ini disebut kuesioner terbuka-tertutup (*open and closed questionnaire*)

Kuesioner yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan kuesioner tertutup, artinya kuesioner diberikan langsung kepada responden kemudian responden tinggal memilih alternatif jawaban yang sudah disediakan di dalam kuesioner itu. Jadi jawaban telah terikat, responden tidak dapat memberikan jawabannya secara bebas yang mungkin dikehendaki oleh responden yang bersangkutan.

2.9 Rakitan.com dan Orangecomputers.com

Rakitan.com dan Orangecomputers.com merupakan *website* kustom, pencarian dan pembelian komponen komputer yang sudah terintegrasi dalam versi *website*. Dengan memanfaatkan *website*, kedua *website* tersebut menampilkan beberapa komponen-komponen komputer untuk meyakinkan pembeli sebelum membeli komponen tersebut. Serta memiliki fitur-fitur yang sangat mendukung dalam pencarian dan pembelian komponen.

2.9.1 Rakitan.com

Rakitan.com merupakan *website* penjualan komponen-komponen komputer yang beralamat di Jakarta. *Website* ini menyediakan fitur-fitur dalam pemilihan komponen computer yang akan dipilih. Pembeli dapat memilih komponen apa saja yang diinginkan dan dapat menentukan komputer jenis apa yang mereka mau dalam membelinya seperti komputer gaming, komputer desain, komputer rumahan. Dalam menentukan komponen yang akan dibeli. *Website* ini menyediakan simulasi dalam mentukan komponen apa saja yang akan dibeli pelanggan.

UNIVERSITAS
MIKROSKIL



Gambar 2.1 Tampilan Home Quantum

Sumber: <http://rakitan.com/>

UNIVERSITAS MIKROSKIL

Quantum
Mangga Dua Mall Lt.V Blok D26 Jakarta - 10730
Telpon: 021-6017020, 6017021, 62303825, 62303826 Fax: 021-6017021
SMS: 0812-9001123 email: rakitan@gmail.com

Google Custom Search

Last Update : 13 May 2017

home | PC soho | PC gaming | PC design | PC server | simulasi | promo | gambar | help

Sale / Promo Product

- Intel LGA 1151
- Intel LGA 1150
- intel LGA 1155
- Intel LGA 2011
- Intel LGA 2011v3
- intel LGA 775
- AMD FM2
- AMD AM4
- AMD AM3
- AMD AM1
- MB. Intel 1151
- MB. Intel 1150
- MB. Intel 1155
- MB. Intel 2011v3
- DDR1/ SDRAM
- VGA AGP
- Memory Notebook
- Memory Card
- Accessories
- Cables
- Sale / Promo Product
- Small Computer
- Meja Komputer
- Gaming Accessories
- Gamepad / Racing Wheel
- Server Processor
- Server Motherboard
- Server Memory
- Server Casing
- Server Harddisk
- Server Casing

Dapatkan kode upgrade Battlefield™ 1 Early Enlist Deluxe Edition setiap pembelian kartu grafis Radeon™ RX 480!*

BATTLEFIELD 1

RADEON™ RX 480

* SYARAT & KETENTUAN BERLAKU. LIHAT WWW.AMDREWARDS.COM UNTUK PERINCIANNYA

Zotac Zotac Sale Big Mousepad Gaming Sale / Prom (Rp 75000)	1	75.000,-
=== Intel LGA 1151 ===	1	0,-
=== Intel LGA 1150 ===	1	0,-
=== intel LGA 1155 ===	1	0,-
=== Intel LGA 2011 ===	1	0,-
=== Intel LGA 2011v3 ===	1	0,-
=== intel LGA 775 ===	1	0,-
=== Memory Notebook ===	1	0,-
=== Memory Card ===	1	0,-
=== Accessories ===	1	0,-
=== Cables ===	1	0,-
=== Sale / Promo Product ===	1	0,-
=== Small Computer ===	1	0,-
=== Meja Komputer ===	1	0,-
=== Gaming Accessories ===	1	0,-
=== Gamepad / Racing Wheel ===	1	0,-
=== Server Processor ===	1	0,-
=== Server Motherboard ===	1	0,-
=== Server Memory ===	1	0,-
=== Server Casing ===	1	0,-
=== Server Harddisk ===	1	0,-
=== Server Casing ===	1	0,-
=== Server Accesories ===	1	0,-
=== CCTV ===	1	0,-
TOTAL :		75.000,-

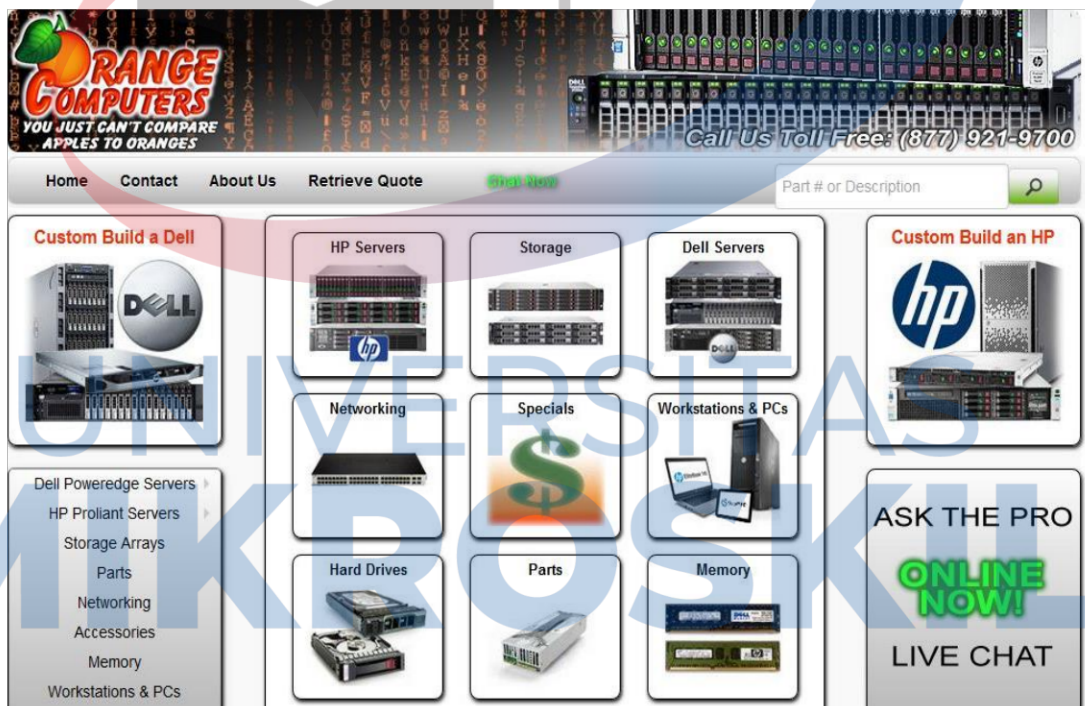
PRINT PREVIEW | RESET

Gambar 2.2 Tampilan Kustom Quantum

Sumber: <http://rakitan.com/>

2.9.2 Orangecomputers.com

Orangecomputers.com adalah distributor komponen dan server yang bermerk Dell dan HP yang terletak di St Louis, Missouri. Website ini menjual komponen dan komputer server yang asli bermerek Dell dan HP, Dalam melakukan penjualannya komponen dan server yang pertama kali diujikan dulu sebelum dijual. *Website* ini menjual bagi pembeli khusus dari profesional TI dari perusahaan ke perusahaan hosting internet. *Website* ini lumayan bagus bias menentukan harga dan kualitas dari komponen dan server yang dijual tapi *website* tersebut tidak pernah menunjukan pengudatetan *website* tersebut maupun komponen yang akan dijual yang mengakibatkan *website* tersebut ketinggalan zaman.



Gambar 2.3 Tampilan Home Orangecomputers

Sumber: <https://www.orangecomputers.com/>

ORANGE COMPUTERS
YOU JUST CAN'T COMPARE APPLIES TO ORANGES

Home Contact About Us Retrieve Quote [Start Now](#)

HP ProLiant ML350 G6 Custom Server

[HP QuickSpecs](#)
 HP ProLiant ML350 G6
 Condition - Refurbished
 Tower
 Integrated Lights Out (iLo)
 One x16 Width (x8 Bus) PCI-Express 2.0 Slot
 One x8 Width (x8 Bus) PCI-Express 2.0 Slot
 Four x8 Width (x4 Bus) PCI-Express 2.0 Slot
 Smart Array P410i 6Gbps RAID
 1 Year Warranty

ALLOW UP TO 3 BUSINESS DAYS TO SHIP

CPU - Select Single or Dual Processors

- Single 5500 or 5600 Processor System [included]
- Dual 5500 or 5600 Processor System [add \$12]

Single Intel Xeon Processor

- No Processor Selected [included]
- Single Intel Xeon E5502 Dual Core 1.86GHz 4MB 4.8GT/s 80W [add \$1]
- Single Intel Xeon E5504 Quad Core 2.00GHz 4MB 4.8GT/s 80W [add \$3]
- Single Intel Xeon E5506 Quad Core 2.13GHz 4MB 4.8GT/s 80W [add \$1] **BEST VALUE**
- Single Intel Xeon E5520 Quad Core 2.26GHz 8MB 5.86GT/s 80W [add \$6]
- Single Intel Xeon L5520 Quad Core 2.26GHz 8MB 5.86GT/s 80W [add \$3] **BEST VALUE**
- Single Intel Xeon E5530 Quad Core 2.40GHz 8MB 5.86GT/s 80W [add \$7]
- Single Intel Xeon E5540 Quad Core 2.53GHz 8MB 5.86GT/s 80W [add \$9]
- Single Intel Xeon X5550 Quad Core 2.66GHz 8MB 6.4GT/s 95W [add \$9]
- Single Intel Xeon X5560 Quad Core 2.80GHz 8MB 6.4GT/s 95W [add \$12]
- Single Intel Xeon X5570 Quad Core 2.93GHz 8MB 6.4GT/s 95W [add \$28]
- Single Intel Xeon L5630 Quad Core 2.13GHz 12MB 5.86GT/s 40W [add \$7] **BEST VALUE**
- Single Intel Xeon E5603 Quad Core 1.6GHz 4MB 4.8GT/s 80W [add \$12]
- Single Intel Xeon E5606 Quad Core 2.13GHz 8MB 4.8GT/s 80W [add \$6] **BEST VALUE**
- Single Intel Xeon E5620 Quad Core 2.40GHz 12MB 5.86GT/s 80W [add \$14] **BEST VALUE**
- Single Intel Xeon E5630 Quad Core 2.53GHz 12MB 5.86GT/s 80W [add \$36]
- Single Intel Xeon E5640 Quad Core 2.66GHz 12MB 5.86GT/s 80W [add \$20] **BEST VALUE**
- Single Intel Xeon X5667 Quad Core 3.06GHz 12MB 6.4GT/s 95W [add \$36]
- Single Intel Xeon X5672 Quad Core 3.20GHz 12MB 6.4GT/s 95W [add \$60]
- Single Intel Xeon L5639 Six Core 2.13GHz 12MB 5.86GT/s 60W [add \$240]
- Single Intel Xeon L5640 Six Core 2.26GHz 12MB 5.86GT/s 60W [add \$30] **BEST VALUE**
- Single Intel Xeon E5645 Six Core 2.40GHz 12MB 5.86GT/s 80W [add \$78]

HP ProLiant ML350 G6 Custom Server
 Single 5500 or 5600 Processor System
 No Processor Selected
 P4100 6G SAS/SATA (RAID 0, 1, 1+0)
 Small Form Factor - (SFF - 2.5in) Supports 8 Drives
 Embedded NC326i Dual Port Server Adapter
 Single 460 Watt Power Supply
 Bezel Faceplate
 1 Year Warranty
 Upgrade to a Two Year Warranty \$68
 Upgrade to a Three Year Warranty \$95
 Total: **\$270** Drives chosen: 0
 Available: 14 Qty: 1
[Add to Cart](#) [Email Quote](#) [Print](#)
[Report a Problem](#)

Gambar 2.4 Tampilan Kustom Orangecomputers

Sumber: <https://www.orangecomputers.com>