

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Memasuki era globalisasi perkembangan teknologi yang kian lama semakin meningkat mendorong sifat manusia untuk memanfaatkan dan menggunakan teknologi sebaik-baiknya. Munculnya berbagai jenis perangkat elektronik dan *website-website* serta semakin berkembangnya internet yang dapat dinikmati hampir setiap orang dan dapat diakses kapan saja dan dimana saja. Seiring perkembangan teknologi internet yang semakin meningkat, manusia memanfaatkan teknologi *internet* sebagai media untuk mendapatkan berbagai informasi dengan mudah dan salah satu informasi yang sering diakses adalah berita.

Berita adalah laporan mengenai fakta atau ide terbaru yang benar dan atau yang penting bagi sebagian khalayak, melalui media seperti surat kabar, radio, televisi, media *on-line* internet. Dengan semakin pesatnya perkembangan teknologi dan fenomena-fenomena yang terjadi di dalam negeri maka sangat dibutuhkan informasi atau berita yang terbaru dan tercepat. *Website* CaBe adalah *website* berita yang berbeda diantara *website* berita lain yang hanya sebagai penyedia berita terbaru saat ini saja. *Website* CaBe memiliki beberapa fungsi yang sama namun yang membedakan *website* CaBe ini dengan yang lainnya adalah adanya fitur arsip yang dapat difungsikan untuk menyimpan berita-berita yang sudah dibaca sebelumnya, fitur ini digunakan apabila pembaca ingin membaca kembali berita yang sudah pernah dibaca, dan *website* CaBe ini juga mempunyai fitur yang dapat digunakan pengguna untuk mencari berita berdasarkan kategori berita yang diinginkan pengguna. Tidak hanya itu saja, *website* berita ini juga dapat di gunakan kapan saja dan dimana saja asalkan mempunyai jaringan *internet*.

Berdasarkan uraian diatas, penulis tertarik untuk mengembangkan sebuah *website* informasi berita dan mengangkatnya sebagai topik Tugas Akhir dengan judul “**Pengembangan *Website* Informasi Cari Berita (CaBe)**”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan di atas maka penulis merumuskan masalah adalah sebagai berikut:

1. Sulitnya untuk mencari kebutuhan berita berdasarkan kategori yang diinginkan oleh pembaca. Misalnya pencarian berupa tanggal publikasi sebuah berita.
2. Sulitnya menemukan *website* berita yang memberikan fitur untuk berita yang unik. Misalnya berupa berita yang aneh yang dimana beritanya kurang masuk di akal tapi benar terjadi.

1.3. Ruang Lingkup

Ruang lingkup yang akan dibahas pada Pengembangan Informasi Berita adalah:

1. Didalam sistem yang dikembangkan ini, terbagi menjadi 3 yaitu:
 - a. *Input*
 1. *Input Admin*

Di bagian *input* admin terdapat upload berita, login admin
 2. *Input Pengguna/pengunjung*

Di bagian *input* pengunjung terdapat registrasi dan pengguna terdapat *login*, lupa *password*, *upload* berita, komentar berita, dan lapor berita.
 - b. *Proses*

Di bagian proses terdapat filter berita, mengarsipkan berita dan memfilter komentar.
 - c. *Output*
 1. *Output Admin*

Di bagian *output* admin terdapat list berita, list pengguna, list admin, list komentar, berita yang di upload pengguna, dan pengguna yang di block.
 2. *Output Pengguna*

Pengunjung/pengguna *website* dapat membaca berita-berita yang ada di *website*, melihat komentar yang ada dan melihat *top user*.

Pengguna juga dapat melihat profil pengguna.

2. Mengembangkan sistem dengan klasifikasi berikut:
 - a. Perancangan *interface web* menggunakan HTML5, CSS, Javascript, PHP
 - b. Menggunakan *MySql* sebagai DBMS (*Database Management Sistem*)
 - c. Lingkungan pengujian dilakukan secara *localhost* dengan *web browser google chrome*.
 - d. Pengembangan *website* ini tidak membahas mengenai keamanan *website*.

1.4. Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari pengembangan *website* informasi berita cabe (cari berita) tersebut adalah untuk mengembangkan *website* informasi berita.

Manfaat dari pengembangan *website* informasi berita tersebut adalah:

1. Membantu pembaca dalam menandai berita atau mengarsipkan barita yang ingin dibaca kembali nantinya.
2. Membantu pembaca untuk mencari berita berdasarkan kategori berita yang pembaca inginkan.
3. Memberikan berita-berita unik kepada pengguna/pembaca

1.5. Metodologi Penelitian

Agar tercipta tujuan dan manfaat yang diinginkan, maka perlu dilakukan serangkaian kegiatan penelitian dalam upaya memperoleh data dan teori-teori yang tepat dan akurat. Pada laporan ini, penulis menggunakan metodologi pengembangan sistem dengan pendekatan terstruktur dengan model *Sistem Development Life Cycle* (SDLC) dengan tahapan sebagai berikut:

1. Mengidentifikasi masalah, peluang dan tujuan.
 - a. Merumuskan masalah yang ada pada sistem, selanjutnya penulis mencoba menentukan peluang, yaitu apakah masalah yang sedang

- dialami dapat diselesaikan dengan perancangan suatu sistem informasi atau tidak.
- b. Jika masalah dan peluang telah teridentifikasi dengan jelas, maka tujuan dari pengembangan *website* juga harus ditentukan dengan jelas.
2. Menentukan syarat-syarat informasi.
Untuk memperoleh data dan syarat-syarat informasi yang diperlukan dalam penelitian ini maka penulis menggunakan dua jenis metode. Adapun metode yang digunakan adalah sebagai berikut:
 - a. Metode observasi (Pengamatan)
Penelitian dilakukan dengan menggunakan pengamatan langsung pada *website* serupa yaitu Detikcom dan Kompascom. Seperti mengamati proses registrasi, *upload* berita, dan komentar.
 - b. Metode sampel (*Sampling*)
Penulis mengumpulkan beberapa dokumen yang berhubungan dengan topik pembahasan untuk dianalisis.
 3. Menganalisis kebutuhan sistem
 - a. Mengidentifikasi kebutuhan fungsional dan nonfungsional, dimana untuk kebutuhan nonfungsional akan digambarkan dengan menggunakan diagram PIECES.
 - b. Merancang DFD sistem usulan untuk menyelesaikan permasalahan yang timbul dalam sistem berjalan.
 4. Merancang sistem yang direkomendasikan.
Untuk merancang tampilan *input*, proses, dan *output* penulis menggunakan *software Balsamiq Mockups* serta membuat gambaran DFD sistem susulan yang sesuai dengan kebutuhan dan syarat-syarat informasi yang telah ditentukan sebelumnya.
 5. Mengembangkan dan mendokumentasikan perangkat lunak.
Untuk mendukung perancangan *website* tersebut digunakan *software Adobe Dreamweaver CS6* dengan server teknologi PHP MySQL dan membuat catatan hasil penelitian mengenai cara penggunaan sistem tersebut