

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan dan kemajuan teknologi informasi mengalami peningkatan yang sangat pesat. Penggunaan terhadap komputer juga semakin meningkat. komputer tidak hanya digunakan sebatas untuk mempermudah pekerjaan tetapi saat ini, komputer juga banyak dimanfaatkan untuk komunikasi, hiburan, dan pendidikan. Semakin banyak manfaat yang dapat digunakan dari komputer semakin banyak juga pengguna yang sudah memiliki komputer. Tetapi masih banyak pengguna komputer di Indonesia yang pemula, tidak bisa mengatasi permasalahan yang mereka temukan.

Rata-rata pengguna pemula komputer masih bingung apabila menemukan masalah-masalah yang terjadi pada *hardware* maupun *software*, pengguna sering kebingungan dengan *tutorial* yang disediakan beberapa *website*, karena umumnya *tutorial* yang tersedia dalam bentuk teks, pengguna juga sering kesulitan komunikasi secara langsung dengan pengguna yang ada. Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi saat ini, dapat menggunakan *website* untuk membentuk suatu komunitas bagi para pengguna komputer, Sehingga pengguna akan lebih mudah mencari informasi dan berbagi informasi yang *relevan*. Pengembangan *website* komunitas dapat membantu para pengguna komputer yang menghadapi permasalahan.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka akan dikembangkan sebuah *website* komunitas yang dapat memberikan wadah bagi pengguna komputer agar dapat berinteraksi, untuk itu penulis tertarik mengangkat judul tugas akhir **“Pengembangan Website Komunitas Pengguna Komputer”**.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut :

- a. Masih banyak pengguna pemula yang menggunakan komputer, yang biasanya sering menemukan kesulitan dengan permasalahan komputer
- b. Pengguna sering kesulitan dalam memahami *tutorial* dalam bentuk teks.
- c. Pengguna membutuhkan jawaban dari pengguna lainnya berdasarkan pengalaman.

## 1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari pembahasan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan *PHP* sebagai *Server Side Programming* dan *MySQL* sebagai *database server*
- b. Untuk *non member* bisa melihat artikel-artikel forum, *news*, dan *video tutorial*
- c. *Member* bisa masuk ke forum yang tersedia, berbagi artikel, memberikan komentar terhadap artikel, *rating* artikel, dapat menambah *video tutorial*, mengirim pesan dengan *member* lain, dan dapat melapor postingan yang tidak sesuai
- d. Fitur-fitur yang akan penulis sediakan pada *website* Komunitas Pengguna Komputer adalah sebagai berikut :
  - *News*, dapat melihat berita yang *ter-update* setiap saat, dengan informasi tajam dan menarik
  - Bisa melakukan *Posting thread* di forum yang disediakan
  - Menambah *video tutorial*
  - Mengirim pesan ke *member* forum lainnya
  - Laporkan untuk melaporkan konten yang tidak sesuai
  - Pencarian untuk mencari barang ataupun jasa.
  - *Video Tutorial*, untuk melihat *tutorial* dalam bentuk *video*.

#### 1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan pengembangan ini adalah untuk membangun sebuah *website* yang dapat menjadi tempat berkumpulnya pengguna komputer.

Manfaat pengembangan *website* ini adalah dapat menghasilkan sebuah website yang dapat digunakan bagi para pengguna komputer dalam hal mencari informasi maupun berbagi informasi, pengetahuan dan juga dapat berinteraksi langsung sesama pengguna.



# UNIVERSITAS MIKROSKIL

## 1.5 Metode Penelitian

Metodologi pengembangan yang akan digunakan dalam pengembangan *website* adalah metodologi *prototype* dengan tahapan-tahapan sebagai berikut:

### 1. Pengumpulan Kebutuhan

Pengguna dan pengembang bersama-sama mendefinisikan format seluruh perangkat lunak serta mengidentifikasi semua kebutuhan dan garis besar system yang akan dibuat.

### 2. Membangun *Prototype*

Membangun prototyping dengan membuat perancangan sementara yang berfokus pada penyajian kepada *user* (misalnya dengan membuat *input* dan *format output*).

### 3. Evaluasi *Protootyping*

Melakukan evaluasi terhadap *prototype* yang sudah dibangun, apakah sesuai dengan kebutuhan. Jika sesuai, maka langkah mengkodekan sistem akan diambil. Jika tidak *prototype* akan direvisi dengan mengulang langkah 1, 2, 3

### 4. Mengkodekan Sistem.

Dalam tahap ini *prototyping* yang sudah disepakati diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai. Dalam *website* Komunitas Pengguna Komputer ini penulis akan menggunakan bahasa pemrograman *web PHP* dan *database MySQL*.

UNIVERSITAS  
MIKROSKIL