

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN,
PEMBELIAN DAN PERSEDIAAN PADA *METRO ANIME STORE***

SKRIPSI

Oleh:

FATINA CHRISTIN NATALIA DAELI

NIM : 132113315

MONICA ROBIKA MILANTI

NIM : 132112514

**UNIVERSITAS
MIKROSKIL**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
MIKROSKIL
MEDAN
2017**

**INVENTORY, PURCHASING AND SALES INFORMATION
SYSTEM DEVELOPMENT AT METRO ANIME STORE**

FINAL RESEARCH

By:

FATINA CHRISTIN NATALIA DAELI

Student Number : 132113315

MONICA ROBIKA MILANTI

Student Number : 132112514



**STUDY PROGRAM OF INFORMATION SYSTEM
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
MIKROSKIL
MEDAN
2017**

LEMBAR PENGESAHAN

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN,
PEMBELIAN DAN PERSEDIAAN PADA *METRO ANIME STORE*

SKRIPSI

Diajukan untuk Melengkapi Persyaratan Guna
Mendapatkan Gelar Sarjana Strata Satu
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

FATINA CHRISTIN NATALIA DAELI
NIM: 13.211.3315
MONICA ROBIKA MILANTI
NIM: 13.211.2514

Disetujui Oleh:

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,


Andri, S.Kom., M.T.I.


Rin Rin Meilani Salim, S.Kom., M.Kom

Medan, Agustus 2017
Diketahui dan Disahkan Oleh:

Ketua Program Studi,
Sistem Informasi,



Gunawan, S.Kom., M.T.I.

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Jurusan/Program Studi S-1 Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Monica Robika Milanti
NIM : 13.211.2514
Peminatan : Accounting Information System

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : Pengembangan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Pada Metro Anime Store
Tempat Penelitian : Metro Anime Store
Alamat Tempat Penelitian : Komplek MMTC Blok D No. 72, Jalan William Iskandar
No.Telepon Tempat Penelitian : 0859-2230-0850

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh STMIK Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada STMIK Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-eksklusive Royalty Free Right) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, STMIK Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.



Medan, Agustus 2017

Saya yang membuat pernyataan,

Monica Robika Milanti

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Jurusan/Program Studi S-1 Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Fatina Christin Natalia Daeli
NIM : 13.211.3315
Peminatan : Accounting Information System

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : Pengembangan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Pada Metro Anime Store
Tempat Penelitian : Metro Anime Store
Alamat Tempat Penelitian : Komplek MMTC Blok D No. 72, Jalan William Iskandar
No.Telepon Tempat Penelitian : 0859-2230-0850

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan *sebcnar-benarnya* bahwa *penclitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan* hasil karya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh STMIK Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada STMIK Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-ekclusive Royalty Free Right) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, STMIK Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, Agustus 2017

Saya yang membuat pernyataan,



Fatina Christin Natalia Daeli

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN PERSEDIAAN PADA METRO ANIME STORE

Abstrak

Metro Anime Store adalah toko yang bergerak di bidang distro anime dan gaming seperti penjualan baju, jaket, sweater yang bertemakan karakter anime maupun kartun. Dalam menjalankan aktifitas kegiatan, semua kegiatan operasional di input dengan aplikasi Microsoft Excel. Sehingga Metro Anime Store belum dapat menyediakan informasi data persediaan barang yang telah mencapai minimum / maksimum. Dan pembuatan laporan penjualan, pembelian dan persediaan yang menyita waktu. Oleh karena itu, perlu dikembangkan sebuah sistem informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan pada Metro Anime Store sehingga dapat membantu perusahaan dalam menjalankan kegiatan bisnisnya. Metodologi yang digunakan untuk melakukan proses pengembangan pada penelitian ini adalah SDLC (System Development Life Cycle). Tools yang digunakan untuk melakukan pengembangan adalah DFD (Data Flow Diagram). Bahasa pemrograman yang digunakan untuk melakukan pengembangan adalah Microsoft Visual Basic 2012, menggunakan database Microsoft SQL Server 2012 dan rancangan tampilan output menggunakan Crystal Report Viewer. Hasil dari penelitian tugas akhir ini diharapkan dapat membantu perusahaan dalam menyediakan informasi yang tepat, akurat serta efisien. Hal ini tentunya akan membantu perusahaan dalam mengatasi permasalahan yang muncul dalam transaksi bisnis dan diharapkan perusahaan mampu bersaing dan bertahan dalam era informasi sekarang ini.

Kata Kunci: *Sistem, Informasi, Penjualan*

Abstract

Metro Anime Store is the shop which is developing with distro anime and gaming such as selling shirt, jacket, and sweater have characteristics anime or cartoon. Doing activities was being done by Microsoft Excel. So, Metro Anime Store has not supplied the data information to reach maximal/ minimum. And making selling report, buying and stocking had much time. Therefore, it is important to sales information system, purchasing and inventory Metro Anime Store have progress for company when developed his business. Methodology in this research is SDLC (System Development Life Circle). The tools for developing is DFD (Data Flow Diagram). Microsoft Visual Basic 2012 is the program language and Microsoft SQL Server 2012 is the database and Crystal Report Viewer is design output display. The result for this research is for helping company to supply precise, accurate or efficient information. It means helping the company to overcome the problems in business transaction and compete the information nowadays.

Keywords: *Sales, Information, System*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul “Pengembangan Sistem Informasi penjualan, pembelian dan persediaan pada *Metro Anime Store*”.

Laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai syarat untuk melengkapi Persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Strata satu Program Studi Sistem Informasi di STMIK-Mikroskil Medan.

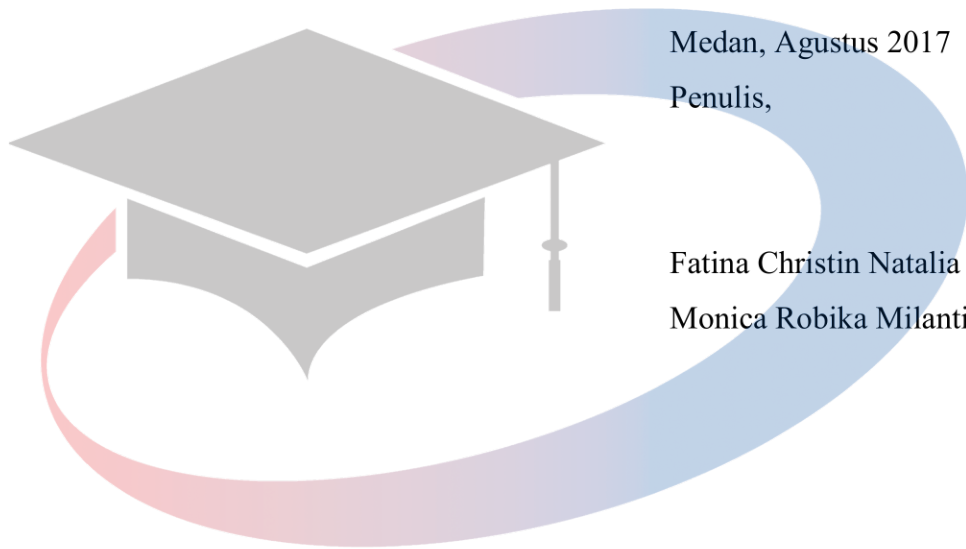
Dalam kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya atas bantuan dan bimbingan yang telah diberikan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini kepada :

1. Bapak Andri, S. Kom, M.T.I, selaku dosen pembimbing I yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan serta pengarahan dalam menyusun Tugas Akhir ini.
2. Ibu Rin Rin Meilani Salim, S. Kom, M.Kom, selaku dosen pembimbing II yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan serta pengarahan dalam menyusun Tugas Akhir ini.
3. Bapak Dr. Mimpin Ginting, M.S, selaku Ketua STMIK Mikroskil Medan.
4. Bapak Gunawan, S. Kom, M.T.I, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan.
5. Kakak Andika Kusuma, S.Kom, selaku Pemilik Metro Anime Store.
6. Teristimewa kepada Papa dan Mama, beserta seluruh keluarga penulis yang telah banyak memberikan dukungan, doa, semangat dan bantuan moril maupun material kepada penulis sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.
7. Seluruh teman-teman yang telah memberikan bantuan dan dukungan serta doa kepada penulis dan seluruh rekan mahasiswa STMIK Mikroskil yang telah membantu hingga terselesaikan Tugas Akhir semuanya.

Penulis telah berupaya dalam menyusun laporan Tugas Akhir ini, namun jika masih ada yang kurang sempurna baik dari segi tata bahasa maupun materi yang

terkandung di dalamnya, dapat memberikan saran dan masukan yang diharapkan dari para pembaca sekalian.

Akhir kata penulis mengucapkan banyak terima kasih. Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi rekan-rekan, mahasiswa/i dan pihak yang membutuhkan.



UNIVERSITAS MIKROSKIL

DAFTAR ISI

| | |
|---|-----------|
| ABSTRAK | i |
| KATA PENGANTAR | ii |
| DAFTAR ISI | iv |
| DAFTAR GAMBAR | vi |
| DAFTAR TABEL | ix |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Ruang Lingkup | 2 |
| 1.4 Tujuan Dan Manfaat | 2 |
| 1.5 Metodologi Pengembangan Sistem..... | 2 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 4 |
| 2.1 Konsep Sistem Informasi | 4 |
| 2.1.1 Sistem..... | 4 |
| 2.1.2 Informasi | 4 |
| 2.1.3 Sistem Informasi | 5 |
| 2.2 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i> | 7 |
| 2.3 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> | 11 |
| 2.4 Penjualan..... | 14 |
| 2.5 Pembelian..... | 14 |
| 2.6 Persediaan | 15 |
| 2.6.1 Metode EOQ | 16 |
| 2.7 Kamus Data..... | 19 |
| 2.8 Basis Data | 21 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN | 24 |
| 3.1 Identifikasi Masalah Peluang dan Tujuan | 24 |
| 3.1.1 Identifikasi Masalah | 24 |
| 3.1.2 Identifikasi Peluang..... | 25 |
| 3.1.3 Identifikasi Tujuan | 25 |
| 3.2 Menentukan Syarat –Syarat Informasi..... | 25 |

| | | |
|-----------------------------------|---|-----------|
| 3.2.1 | Gambaran Umum Perusahaan..... | 25 |
| 3.2.2 | Analisi Proses Sistem Berjalan | 28 |
| 3.2.3 | Analisis Dokumen Keluaran | 29 |
| 3.2.4 | Analisis Dokumen Masukan | 32 |
| 3.3 | Menganalisis Kebutuhan Sistem..... | 35 |
| 3.3.1 | Analisis Kebutuhan Fungsional | 35 |
| 3.3.2 | Analisis Kebutuhan Non Fungsional | 42 |
| 3.4 | Merancang sistem yang akan direkomendasikan | 43 |
| 3.4.1 | Rancangan Kamus Data | 43 |
| 3.4.2 | Rancangan Keluaran | 45 |
| 3.4.3 | Rancangan Masukan | 51 |
| 3.4.4 | Rancangan Basis Data..... | 57 |
| 3.4.4.1 | Normalisasi | 57 |
| 3.4.4.2 | Struktur Database | 63 |
| 3.4.5 | Rancangan Struktur Menu..... | 73 |
| BAB IV | HASIL DAN PEMBAHASAN | 75 |
| 4.1 | Hasil | 75 |
| 4.1.1 | Menu | 75 |
| 4.1.2 | <i>Input</i> Sistem | 77 |
| 4.1.3 | Menu Laporan | 83 |
| 4.1.4 | <i>Output</i> Sistem..... | 83 |
| 4.1.5 | Menu Proses | 88 |
| 4.2 | Pembahasan..... | 90 |
| BAB V | KESIMPULAN DAN SARAN | 92 |
| 5.1 | Kesimpulan | 92 |
| 5.2 | Saran..... | 92 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 93 |
| DAFTAR RIWAYAT HIDUP | | 94 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Komponen-Komponen Sistem Informasi | 6 |
| Gambar 2.2 Tahap-Tahap SDLC | 8 |
| Gambar 2.3 Simbol Proses DFD | 11 |
| Gambar 2.4 Simbol Panah DFD..... | 11 |
| Gambar 2.5 Simbol Entitas DFD | 12 |
| Gambar 2.6 Simbol Penyimpanan DFD..... | 12 |
| Gambar 2.7 Pelanggan (1) pada DFD | 12 |
| Gambar 2.8 Pelanggan (2) pada DFD | 12 |
| Gambar 2.9 Pelanggan (3) pada DFD | 13 |
| Gambar 3.1 <i>Fishbone Diagram</i> Analisis Masalah 1 | 24 |
| Gambar 3.2 <i>Fishbone Diagram</i> Analisis Masalah 2 | 24 |
| Gambar 3.3 Struktur Organisasi <i>Metro Anime Store</i> | 26 |
| Gambar 3.4 Peta Lokasi <i>Metro Anime Store</i> | 27 |
| Gambar 3.5 DFD Konteks Sstem Berjalan | 28 |
| Gambar 3.6 DFD Level 0 Sistem Berjalan | 29 |
| Gambar 3.7 Faktur Penjualan..... | 30 |
| Gambar 3.8 Pesanan Pembelian..... | 31 |
| Gambar 3.9 Data <i>Member</i> | 32 |
| Gambar 3.10 Pesanan Penjualan | 33 |
| Gambar 3.11 Faktur Pembelian..... | 34 |
| Gambar 3.12 Daftar Barang | 35 |
| Gambar 3.13 DFD Konteks Sistem Usulan | 36 |
| Gambar 3.14 DFD Level 0 Sistem Usulan | 37 |
| Gambar 3.15 DFD Level 1 Sistem Usulan Proses Penjualan | 38 |
| Gambar 3.16 DFD Level 1 Sistem Usulan Proses Pembelian | 39 |
| Gambar 3.17 DFD Level 1 Sistem Usulan Proses Persediaan..... | 40 |
| Gambar 3.18 DFD Level 1 Sistem Usulan Proses Laporan..... | 41 |
| Gambar 3.19 Laporan Penjualan..... | 45 |
| Gambar 3.20 Laporan Pembelian..... | 46 |

| | |
|---|----|
| Gambar 3.21 Laporan Retur Pembelian..... | 47 |
| Gambar 3.22 Laporan Persediaan Barang..... | 48 |
| Gambar 3.23 Laporan Persediaan Maksimum | 49 |
| Gambar 3.24 Laporan Persediaan Minimum | 49 |
| Gambar 3.25 Faktur Penjualan..... | 50 |
| Gambar 3.26 Tampilan Form Data Pelanggan..... | 51 |
| Gambar 3.27 Tampilan Form Data Pemasok | 52 |
| Gambar 3.28 Tampilan Form Data Barang..... | 52 |
| Gambar 3.29 Tampilan Form Pemesanan Pembelian | 53 |
| Gambar 3.30 Tampilan Form Pembelian Barang | 54 |
| Gambar 3.31 Tampilan Form Retur Pembelian | 55 |
| Gambar 3.32 Tampilan Form Pesanan Penjualan | 56 |
| Gambar 3.33 Tampilan Form Penyesuaian Persediaan..... | 57 |
| Gambar 3.34 Normalisasi Pesanan Pembelian | 58 |
| Gambar 3.35 Normalisasi Pembelian..... | 59 |
| Gambar 3.36 Normalisasi Retur Pembelian..... | 60 |
| Gambar 3.37 Normalisasi Penyesuaian Persediaan | 61 |
| Gambar 3.38 Normalisasi Penjualan Barang | 62 |
| Gambar 3.39 Relasi Antar Tabel..... | 72 |
| Gambar 3.40 Rancangan Struktur Menu..... | 73 |
| Gambar 4.1 Menu Master | 75 |
| Gambar 4.2 Menu Transaksi | 76 |
| Gambar 4.3 Menu Laporan | 76 |
| Gambar 4.4 Menu Proses | 77 |
| Gambar 4.5 Tampilan Form Data Pemasok | 77 |
| Gambar 4.6 Tampilan Form Data Pelanggan..... | 78 |
| Gambar 4.7 Tampilan Form Data Barang..... | 78 |
| Gambar 4.8 Tampilan Form Pesanan Pembelian | 79 |
| Gambar 4.9 Tampilan Form Pembelian | 80 |
| Gambar 4.10 Tampilan Form Retur Pembelian | 81 |
| Gambar 4.11 Tampilan Form Penjualan | 81 |
| Gambar 4.12 Tampilan Form Penyesuaian Barang | 82 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4.13 Tampilan Menu Laporan..... | 83 |
| Gambar 4.14 Tampilan Laporan Penjualan | 84 |
| Gambar 4.15 Tampilan Laporan Pembelian | 84 |
| Gambar 4.16 Tampilan Laporan Retur Pembelian | 85 |
| Gambar 4.17 Tampilan Laporan Persediaan Barang | 86 |
| Gambar 4.18 Tampilan Laporan Persediaan Maksimum..... | 87 |
| Gambar 4.19 Tampilan Laporan Persediaan Minimum..... | 87 |
| Gambar 4.20 Tampilan Faktur Penjualan | 88 |
| Gambar 4.21 Tampilan Menu Proses..... | 88 |
| Gambar 4.22 Tampilan Proses Maksimum / Minimum..... | 89 |
| Gambar 4.23 Tampilan Informasi Persediaan Barang | 90 |



UNIVERSITAS MIKROSKIL

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 3.1 Analisis Kebutuhan Non Fungsional | 42 |
| Tabel 3.2 Login | 63 |
| Tabel 3.3 Pelanggan | 63 |
| Tabel 3.4 Pemasok | 64 |
| Tabel 3.5 Barang <i>Header</i> | 64 |
| Tabel 3.6 Barang <i>Detail</i> | 65 |
| Tabel 3.7 Jenis Barang | 65 |
| Tabel 3.8 Ukuran..... | 66 |
| Tabel 3.9 Warna | 66 |
| Tabel 3.10 Pesanan Pembelian <i>Header</i> | 66 |
| Tabel 3.11 Pesanan Pembelian <i>Detail</i> | 67 |
| Tabel 3.12 Pembelian <i>Header</i> | 67 |
| Tabel 3.13 Pembelian <i>Detail</i> | 68 |
| Tabel 3.14 Retur Pembelian <i>Header</i> | 68 |
| Tabel 3.15 Retur Pembelian <i>Detail</i> | 69 |
| Tabel 3.16 Penyesuaian <i>Header</i> | 69 |
| Tabel 3.17 Penyesuaian <i>Detail</i> | 70 |
| Tabel 3.18 Penjualan <i>Header</i> | 70 |
| Tabel 3.19 Penjualan <i>Detail</i> | 71 |
| Tabel 3.20 Persediaan Barang..... | 71 |