BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi dengan tingkat perkembangan yang semakin maju dan modern, menjadi salah satu faktor yang mendukung bagi pertumbuhan dan perkembangan suatu perusahaan/organisasi. Teknologi yang ada sekarang baik perusahaan besar maupun kecil untuk dapat bertahan di era globalisasi harus memanfaatkan perkembangan tersebut. Teknologi Informasi banyak memberikan manfaat bagi perusahaan dalam menyediakan informasi untuk mendukung keuntungan strategis perusahaan. Tidak heran jika sistem informasi berbasis komputer dapat meningkatkan produktivitas waktu dan tenaga kerja.

UD. Bahagia Jaya merupakan perusahaan yang bergerak di bidang usaha penjualan bahan bangunan yang berlokasi di Jl. Bahagia By Pass No.15, Sudirejo I Medan. Adapun beberapa jenis bahan yang dijual yaitu pasir, semen, batu-bata, pintu dan lainnya. Sistem penjualan dan pembelian yang sedang berjalan pada UD. Bahagia Jaya masih menggunakan pencatatan nota bon. Terjadi beberapa kesalahan yang muncul sehingga berdampak pada operasional yang dilakukan, seperti : data transaksi penjualan dan pembelian bahan bangunan yang menggunakan media kertas setiap hari semakin bertambah, tidak ada tempat penyimpanan data yang mengakibatkan adanya bon hilang atau rusak sehingga nota bon tidak tersedia pada saat dibutuhkan. Dalam proses persediaan tidak adanya pengecekan barang yang sudah *expired* sehingga barang yang sudah *expired* tidak bisa dikembalikan ke *supplier* contohnya seperti: lem pipa, lem silikon, tiner.

Dengan adanya sistem informasi akan sangat membantu kegiatan operasional yang ada saat ini, sehingga semua pekerjaan dapat lebih efisien dan efektif. Oleh karena itu dibutuhkan suatu sistem yang mampu mengendalikan transaksi penjualan dan transaksi pembelian tersebut sehingga dapat menghasilkan laporan yang akurat. Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis mengambil judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada UD. Bahagia Jaya".

[©] Karya Dilindungi UU Hak Cipta

^{1.} Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.

Dilarang melakukan plagiasi.

^{3.} Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka dapat dirumuskan masalah yang dihadapi oleh perusahaan, yaitu:

- a. Nota bon penjualan atau pembelian yang tidak tersedia pada saat dibutuhkan, sehingga memerlukan waktu untuk mencarinya.
- b. Tidak adanya pengecekan barang yang sudah *expired* sehingga barang yang sudah *expired* tidak bisa dikembalikan ke *supplier*.

1.3 Ruang Lingkup Permasalahan

Ruang lingkup permasalahan pada penulisan ini adalah sebagai berikut:

- a. Sistem informasi yang dibahas mencakup : proses penjualan, proses pembelian, proses pengelolaan persediaan, proses laporan.
- b. *Input*/Masukkan data dari sistem mencakup : data pesanan pembelian, data penjualan, data pembelian, data barang, data retur pembelian, data supplier, data penyesuaian persediaan, data penerimaan retur pembelian, data penyesuaian persediaan.
- c. *Output*/Keluaran yang dihasilkan mencakup : pesanan pembelian, laporan penjualan, laporan pembelian, laporan barang, laporan persediaan, laporan barang *expired*, laporan retur pembelian, laporan supplier, laporan penerimaan barang retur pembelian, laporan penyesuaian persediaan, fitur pencarian penjualan, fitur pencarian pembelian, fitur pencarian pembelian.
- d. Metode penilaian persediaan yang digunakan Metode FIFO (First in First Out).

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini yaitu merancang gambaran sistem informasi penjualan dan pembelian pada UD. Bahagia Jaya. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membantu menyelesaikan masalah yang terjadi didalam perusahaan.

Manfaat yang diperoleh dari penulisan tugas akhir ini jika dilanjutkan ke tahap *coding* program :

a. Sistem dapat menyimpan data barang expired, data penjualan, pembelian.

[©] Karya Dilindungi UU Hak Cipta

^{1.} Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.

Dilarang melakukan plagiasi.

^{3.} Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

b. Sistem dapat menghasilkan semua laporan pada saat diperlukan.

1.5 Metodologi Pengembangan Sistem

Metodologi pengembangan sistem yang digunakan dalam tugas akhir ini merujuk kepada metodologi *Systems Development Life Cycle* (SDLC) adapun tahap – tahapan sebagai berikut :

- 1. Mengindentifikasi masalah, peluang dan tujuan.
 - a. Mengidentifikasi apa saja masalah masalah yang ada pada perusahaan tersebut.
 - b. Mengindentifikasi apa saja yang menjadi peluang bagi perusahaan.
 - c. Mengindetifikasi tujuan dari dilakukannya pengembangan sistem.
- 2. Menentukan syarat syarat informasi

Pada tahapan ini, proses – proses yang dikerjakan adalah :

- a. Mendeskripsikan sejarah tentang UD.Bahagia Jaya.
- b. Menggambarkan struktur organisasi dan membuat perincian tugas dan tanggung jawab dari setiap karyawan.
- c. Menganalisis proses sistem berjalan dengan menggunakan DFD.
- d. Mengumpulkan dan menganalisis dokumen dokumen masukkan dan keluaran.
- e. Metode pengumpulan data yang dipakai:
 - 1. Studi Kepustakaan

Mengumpulkan data – data yang berkaitan dengan topik yang dibahas, dengan cara membaca buku – buku yang berkaitan tentang pengembangan sistem informasi.

2. Wawancara

Melakukan tanya jawab langsung dengan beberapa pegawai dan pemilik perusahaan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

- 3. Obervasi
 - Melakukan pengamatan langsung proses penjualan dan pembelian serta data lainnya.
- 4. Sampling

[©] Karya Dilindungi UU Hak Cipta

^{1.} Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.

Dilarang melakukan plagiasi.

Mengambil sampel data perusahaan dalam penjualan dan pembelian, seperti faktur penjualan.

- 3. Menganalisis kebutuhan kebutuhan sistem

 Mengindentifikasi kebutuhan sistem usulan dengan melihat dua kebutuhan sistem, yaitu fungsional dan nonfungsional dengan menggunakan PIECES.
- Merancang sistem yang direkomendasikan
 Proses proses yang dikerjakan pada tahapan ini sebagai berikut :
 - a. Merancang proses sistem usulan menggunakan DFD.
 - b. Membuat Kamus Data.
 - c. Merancang bentuk antarmuka pemakai (*user interface*) serta masukan (*input*) dengan Bahasa pemrograman *Visual Basic 2012*.
 - d. Merancang basisdata (*database*) dengan menggunakan *Microsoft SQL*Server 2012.
 - e. Merancang keluaran (*output*) dengan menggunakan aplikasi *Crystal***Report.

UNIVERSITAS MIKROSKIL

^{1.} Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.

Dilarang melakukan plagiasi.

^{3.} Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.