

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. K. Putri, S. H. Wijoyo and Y. T. Mursityo, "Analisis Usability dan Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi pemesanan Budget Hotel Menggunakan User Experience questionnaire (UEQ) (Studi Kasus Pada Airy Rooms)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, hal. 6748-6756, 2019.
- [2] M. Huda, W. W. Winarno and E. T. Lutfi, "EVALUASI USER INTERFACE PADA SISTEM INFORMASI AKADEMIK DI STIE PUTRA BANGSA MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED SYSTEMS DESIGN," *JURNAL EKONOMI DAN TEKNIK INFORMATIKA*, vol. 5, hal. 42-59, 2017.
- [3] D. Rahadian, G. Rahayu and R. R. Oktavia, "Teknologi Pendidikan: Kajian Aplikasi Ruangguru Berdasarkan Prinsip dan Paradigma Interaksi Manusia dan Komputer," *PETIK*, vol. 5, hal. 11-21, 2019.
- [4] E. Susilo, F. D. Wijaya and R. Hartanto, "Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application," *JNTETI*, vol. 7, pp. 150-157, 2018.
- [5] R. D. Munthe, K. C. Brata and L. Fanani, "Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, hal. 2679-2688, 2018.
- [6] E. Tirtadarma, A. E. Budi and E. F. Jasjfi, "KAJIAN PERANAN DESAIN UX (PENGALAMAN PENGGUNA) - UI (ANTAR MUKA PENGGUNA) MOBILE APPLICATION KATEGORI TRANSPORTASI ONLINE TERHADAP GAYA HIDUP BERTRANSPORTASI MASYARAKAT URBAN," *Jurnal Seni & Reka Rancang*, vol. 1, hal. 181-207, 2018.
- [7] I. R. Wulandari and L. D. Farida, "PENGUKURAN USER EXPERIENCE PADA E-LEARNING DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNARE (UEQ)," *Jurnal Mantik Penusa*, vol. 2, hal. 146-151, 2018.
- [8] A. Sularsa, A. S. Prihatmanto and E. Nugroho, "Evaluasi User Experiences Produk iDigital Museum," *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 2, hal. 56-62, 2015.
- [9] N. K. Suastini, I. G. L. A. R. Putra and I. P. Satwika, "Analisis Pengalaman Pengguna Pada Website Distro Management System (Dimans)," *JUTISI*, vol. 7, hal. 135-144, 2018.