

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. M. BS, “HaloDoc, The Digital Energy of Asia?,” 21 6 2016. [Online]. Available: <https://swa.co.id/youngster-inc/halodoc-digital-energy-asia>. [Diakses 27 9 2019].
- [2] E. P. Setyanti, “HaloDoc: Layanan Konsultasi dengan Dokter Pilihan melalui Smartphone,” 11 4 2016. [Online]. Available: <https://id.techinasia.com/aplikasi-halodoc-konsultasi-dokter-video-voice-call>. [Diakses 27 9 2019].
- [3] A. Sularsa, E. Nugroho dan A. S. Prihatmanto, “Evaluasi User Experiences Produk iDigital Museum dengan Menggunakan UEQ,” *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 2, pp. 56-62, 2015.
- [4] A. MUFTI, “RANCANGAN LAYAR SEBAGAI ALAT BANTU PENDEWASA INTERAKSI MANUSIA DENGAN KOMPUTER,” pp. 181-185, 2015 .
- [5] D. Yulianto , “MODEL GOMS APLIKASI MOBILE INDIHOME PADA TINJAUAN MODEL PENGGUNA DALAM INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER,” *Interaksi Manusia dan Komputer STIKOM Yos Sudarso Purwokerto*, p. 1, 2014.
- [6] M. Huda, W. W. Winarno dan E. T. Lutfi, “EVALUASI USER INTERFACE PADA SISTEM INFORMASI AKADEMIK DI STIE PUTRA BANGSA MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED SYSTEMS DESIGN,” *JURNAL EKONOMI DAN TEKNIK INFORMATIKA*, vol. 5 , pp. 42-59, 2017 .
- [7] D. D. Putra, “ANALISIS USER EXPERIENCE DAN USER INTERFACE MENGGUNAKAN METODE GOMS ANALYSIS DENGAN MEMBANDINGKAN DUA WEBSITE E-COMMERCE,” pp. 1-50, 2019 .
- [8] R. Malibu, P. A. Nugraha, C. Wibisono, A. Wiratmaji dan M. Priyatna, “MAKALAH PEMBUATAN PROYEKTYPE DESIGN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE Gamehere,” pp. 1-14, 2017.
- [9] A. Ridho, K. Marzuki , S. Aryanto dan M. M. Dewi, “DESAIN USER INTERFACE APLIKASI PENUNJANG KOMUNIKASI UNTUK PENYANDANG TUNA WICARA BERBASIS MOBILE,” *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*, pp. 61-66, 2017 .

- [10] P. N. Lestari, P. I. Santosa dan R. Ferdiana , “PENGUKURAN PENGALAMAN PENGGUNA DALAM MENGGUNAKAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK,” *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, pp. 136-143, 2016.
- [11] R. D. Munthe, K. C. Brata dan L. Fanani, “Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya),” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* , vol. 2, pp. 2679-2688 , 2018.
- [12] I. R. Wulandari dan L. D. Farida, “PENGUKURAN USER EXPERIENCE PADA E-LEARNING DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNARE (UEQ),” *Jurnal Mantik Penusa*, vol. 2, pp. 146-151, 2018.
- [13] S. . V. Izabal, I. Aknuranda dan . H. . M. Az-Zahra³ , “Evaluasi dan Perbaikan User Experience Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) dan Focus Group Discussion (FGD) pada Situs Web FILKOM Apps Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* , vol. 2, pp. 3224-3232 , 2018.
- [14] M. Hauwin Zufahmi dan D. Fatrianto Suyatno, “Pengukuran dan Perbaikan User Experience Siakadu Mobile Web,” *Manajemen Informasi*, vol. 9, pp. 129-135, 2019.
- [15] H. Budi Santoso, M. Schrepp, R. Yugo Kartono Isal, Y. Utomo dan B. Priyogi, “Measuring User Experience of The Student-Centered e-Learning Environment,” *j.doc Online-JEO*, vol. 13, pp. 142-166, 2016.
- [16] D. M. Schrepp, *User Experience Questionnaire Handbook*, 2018, 2015.
- [17] N. K. Suastini, G. L. A. R. Putra dan P. Satwika, “Analisis Pengalaman Pengguna Pada Website Distro Management System (Dimans),” vol. 7, p. 135 – 144 , 2018.