

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi masa kini senantiasa mengalami peningkatan yang pesat menyesuaikan dengan kegiatan-kegiatan manusia yang modern. Aspek yang menjadi sorotan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi saat ini salah satunya yaitu sebagai media informasi dan promosi melalui jaringan internet. Media informasi dan promosi tidak lagi hanya terbatas pada media cetak, media elektronik berbasis televisi atau radio yang relatif mengeluarkan biaya lebih mahal. Media informasi dan promosi yang digunakan pada teknologi informasi dan komunikasi melalui jaringan *internet* saat ini salah satunya adalah *Website*. *Website* mampu memberikan informasi menjadi lebih efisien dan *up to date*. *Website* saat ini sangat banyak digunakan dan berkembang sangat pesat untuk menyampaikan informasi dan promosi dari perusahaan-perusahaan untuk menyampaikan produk dari suatu perusahaan tersebut [1]. *Website* yang dibuat oleh perusahaan atau perseorangan juga guna untuk memudahkan para konsumen untuk mencari informasi seperti *InMotion Dance Class*.

Informasi tentang *InMotion Dance* pada saat ini masih sangat minim diketahui oleh masyarakat secara luas. *InMotion Dance* secara khusus termasuk dalam kategori *Modern dance* merupakan sebuah gerakan tari *modern* yang mengekspresikan gerak tubuh yang energik, kreatif, dan diiringi irama musik yang tidak terikat suatu aturan yang artinya lebih bebas dalam menentukan gerakan dan irama musik. Karakteristik utama dari *modern dance* yaitu bebas bergerak untuk menari, namun tidak bisa asal gerak. *Modern dance* juga memiliki tema atau alur cerita sehingga koreografi yang diciptakan tidak sembarangan dan memiliki proses. Proses mendalami *modern dance* harus dimulai dari *basic* hingga *advance*, sehingga *modern dance* memiliki kelas yang beragam dan usia peserta.

Permasalahan yang dihadapi di dalam hal ini adalah kurangnya pengetahuan masyarakat mengenai informasi tentang *InMotion Dance Class*. Kurangnya media informasi tentang *InMotion Dance Class* ini disebabkan belum lama terbentuk,

sehingga sangat membutuhkan media sebagai sarana informasi dan promosi untuk menjelaskan secara detail kegiatan dan informasi jasa yang disediakan yaitu *Website*. Informasi dan promosi melalui *Website* yang diberikan kepada konsumen atau masyarakat juga bertujuan untuk menarik perhatian masyarakat agar lebih mengenal *InMotion Dance Class*. Tujuan informasi dan promosi tidak hanya pada proses mengetahui dan mengenal *InMotion Dance Class* lebih detail saja, namun agar para pengunjung dapat mendaftar melalui *Website*. Informasi yang diberikan secara detail dan proses pendaftaran *InMotion Dance Class* melalui *Website* memiliki beberapa kelebihan diantaranya yaitu tanpa batasan ruang dan waktu, menghemat biaya promosi seperti mencetak brosur dan formulir pendaftaran.

Berdasarkan pemaparan permasalahan yang dihadapi oleh pegawai *InMotion Dance Class*, penulis menyadari bahwa pentingnya prasarana yang harus dikembangkan yaitu *Website* guna memperoleh informasi yang *up to date*. Maka dengan adanya *Website InMotion Dance Class* ini, informasi dapat diperoleh dengan mudah dan cepat dengan hanya mengunjungi ke situs *Website InMotion Dance Class*. Melalui *Website* mereka dapat memilih paket yang diinginkan, pesan, bayar maka para pendaftar akan mendapatkan kartu *Member* untuk dapat mengikuti kelas *dance* di *InMotion Dance Class*. Berdasarkan uraian diatas, maka peneliti tertarik melakukan penelitian tentang “**Analisis dan Perancangan Website InMotion Dance Class**” sebagai judul skripsi ini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka peneliti merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Tidak ada media informasi pemasaran yang komunikatif dan informatif untuk menjelaskan secara detail kegiatan dan informasi jasa yang disediakan oleh *InMotion Dance Class*.
2. Sulitnya untuk pendaftaran dan memesan jasa *InMotion Dance Class* bagi pelanggan yang mengharuskan pelanggan untuk datang langsung ke tempat pemesanan.
3. Masih menggunakan arsip dalam bentuk fisik sehingga rentan mengalami kerusakan atau bahkan hilang.

1.3 Ruang Lingkup Pembahasan

Ruang lingkup dalam penulisan tugas akhir ini terbagi menjadi beberapa sisi yaitu:

1. Dari sisi admin
 - a. Melakukan *input* data pengajar.
 - b. Melihat dan mengelola data *member*.
 - c. Melakukan *input* data admin.
 - d. Melakukan *input* tipe *dance* yang diajarkan.
 - e. Melakukan *input* ruangan.
 - f. Melakukan *input* paket tarif yang ditawarkan.
 - g. Melakukan *update* status pembayaran yang telah terkonfirmasi.
 - h. Memasukkan jadwal kelas atau jadwal kelas berulang.
 - i. Memasukkan data *gallery* dan promo.
 - j. Mengakses laporan.
2. Dari sisi *member*
 - a. Dapat melakukan *login*.
 - b. Melihat paket *dance* yang tersedia dan disertai dengan tarif, serta melakukan pemesanan paket *dance* dan melakukan konfirmasi pembayaran terhadap pemesanan.
 - c. Melihat jadwal kelas yang tersedia dan memasukkan data partisipasi pada jadwal yang tersedia.
 - d. Melihat *progress* (nilai yang diberikan oleh pengajar) dari setiap jadwal.
 - e. Mengubah profil *member*.
3. Dari sisi pengunjung
 - a. Mengakses informasi beranda (halaman *home*).
 - b. Dapat melakukan pendaftaran bagi *member* baru.
 - c. Dapat melihat tipe *dance* yang diajarkan.
 - d. Dapat melihat paket *dance* dan tarif yang ditawarkan.
 - e. Dapat melihat informasi pada *gallery*, seperti foto dan contoh *video dance*.
 - f. Dapat melihat informasi mengenai promo yang sedang berlaku di InMotion *Dance Class*.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan penelitian ini untuk menganalisis dan merancang *website* agar memudahkan *InMotion Dance Class* dalam hal pendaftaran dan pendataan menjadi lebih mudah sehingga dapat terkelola dengan baik.

Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Jika *website* ini dikembangkan dengan baik maka akan membantu untuk mempromosikan dan memudahkan penyampaian informasi yang berkaitan dengan *InMotion Dance Class* serta pelanggan juga dapat bertanya kepada admin secara *real time* melalui fitur *live chat*.
2. Jika *website* ini dikembangkan dengan baik maka pendaftaran maupun pemesana jasa dapat dilakukan secara *online* melalui *website*.
3. Jika *website* ini dikembangkan maka pendataan jadwal kelas, jadwal latihan dapat di kelola dengan baik.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam Tugas Akhir ini adalah *System Development Life Cycle (SDLC)* dimana tahapan yang dikerjakan sampai tahapan ke 4, yaitu :

1. Mengidentifikasi masalah, peluang dan tujuan
Proses-proses yang dikerjakan pada tahap ini adalah :
 - a. Merumuskan masalah yang dihadapi oleh sistem yang sedang berjalan pada perusahaan.
 - b. Mendefinisikan peluang yang didapat *InMotion Dance Class* dengan pemanfaatan *website*.
 - c. Mendefinisikan tujuan yang ingin dicapai *InMotion Dance Class* dengan pemanfaatan *website*.
2. Menentukan syarat-syarat informasi.

Pada tahap ini, penulis mengkaji lebih dalam masalah yang telah diidentifikasi pada tahap sebelumnya dan menentukan syarat-syarat informasi yang dibutuhkan dengan mengkaji kembali sistem yang berjalan saat ini di *InMotion Dance Class* . Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah:

a. Studi Kepustakaan dan *Internet*

Untuk mengumpulkan data yang berkaitan dengan topik yang akan dibahas dilakukan dengan cara membaca buku-buku literatur maupun sumber daya yang ada di internet.

b. *Sampling* dan Investigasi

Dilakukan dengan mengumpulkan dokumen-dokumen perusahaan yang berhubungan dengan *website* yang akan dirancang, kemudian dipelajari.

c. Wawancara

Dilakukan dengan cara berkomunikasi atau bertanya kepada pemilik/staf administrasi untuk memperoleh penjelasan mengenai proses bisnis dan informasi yang dibutuhkan penulis.

d. Observasi

Dilakukan dengan mengamati secara langsung sistem yang berjalan saat ini di *InMotion Dance Class*.

Proses-proses yang dikerjakan pada tahap ini adalah:

a. Menggambarkan struktur organisasi perusahaan serta merincikan tugas dan tanggung jawab dari setiap bagian yang ada di struktur organisasi.

b. Mengumpulkan dan menganalisis dokumen keluaran dan masukan yang digunakan pada sistem berjalan.

c. Menganalisis prosedur sistem berjalan.

3. Menganalisis kebutuhan sistem

Proses-proses yang dikerjakan pada tahap ini adalah :

a. Menggambarkan proses sistem berjalan dengan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD).

b. Mengidentifikasi kebutuhan sistem usulan untuk mengatasi masalah yang dialami perusahaan saat ini.

c. Merancang proses sistem usulan dengan menggunakan DFD.

d. Merancang kamus data sistem usulan.

4. Merancang sistem direkomendasikan

Pada tahap ini, penulis melakukan perancangan *User Interface* dengan menggunakan:

a. Rancangan *database* dengan menggunakan *Microsoft SQL Server 2017*.

- b. Rancangan *Input, Output* dan *User Interface* dengan menggunakan *Balsamiq Wireframes*.



UNIVERSITAS
MIKROSKIL